

BASES II CARRERA AUTOS LOCOS

NORMAS DE PARTICIPACIÓN:

1. Para participar es necesario que el auto esté previsto de 3 ruedas como mínimo, mecanismo de dirección o control y sistema de freno efectivo. No podrá llevar ningún tipo de tracción a motor.
2. El Auto debe estar soportado por una base, por ejemplo, patines. No podrá soportarlo la persona sobre su propio cuerpo.
3. Será obligatorio uso de casco durante toda la carrera. Es recomendable utilizar calzado deportivo, guantes, coderas y rodilleras.
4. No hay límite de medidas ni de peso, el auto podrá realizarse a gusto del equipo participante.
5. Queda prohibido impulsar al Auto Loco en cualquier tramo del recorrido, excepto en caso de quedarse parado en algún tramo.
6. La pista de competición estará dotada con las suficientes medidas de seguridad.
7. Los equipos participantes competirán de uno en uno dejando margen de tiempo suficiente entre ellos.
8. La edad mínima para participar será de 16 años. Los menores de esa edad deberán ir acompañados de un adulto.
9. Cada Auto Loco deberá estar equipado con un dispositivo de señales acústicas (sirena, pitos...) para prevenir riesgo, pero también para incorporarlo en la originalidad del diseño.
10. En el caso de que las características técnicas de algunos vehículos no se adecuen a lo exigido en estas bases, la organización tendrá la potestad para descartar los que no se adapten a las normas.

VALORACIÓN:

1. Será valorada y premiada la originalidad, decoración y puesta en escena del vehículo.
2. Cada miembro del jurado deberá puntuar por separado la puesta de escena del vehículo y la originalidad, pudiendo alcanzar un máximo de 5 puntos en cada sección.
3. Se puntuará favorablemente los vehículos que realicen el trayecto en el menor tiempo posible, pudiendo alcanzar un máximo de 5 puntos.
4. En caso de empate, dudas o polémica se repetirá la carrera únicamente con los vehículos implicados en esta situación.
5. Los autos ganadores serán aquellos que obtengan el máximo número de puntuación sumando las dos secciones.
6. El tiempo de la carrera será válido siempre que los Autos lleguen a meta sin haber sido ayudado por espectadores, es decir, si el auto tiene colisión y pueden seguir en pista el Auto solo podrá ser impulsado por los comisarios/organizadores y los pilotos del Auto.
7. Se entiende que la carrera será válida siempre que el Auto completo traspase a línea de meta, es decir, el Auto que no llegue a meta obtendrán la mínima puntuación en la categoría de velocidad.

SEGURO RC

La prueba estará cubierta con el correspondiente seguro de responsabilidad civil. No obstante, cada participante deberá firmar una cláusula en la ficha de inscripción en la que declarará participar voluntariamente y bajo su total responsabilidad. El seguro de responsabilidad civil cubrirá los daños que puedan producirse a terceros en el desarrollo de la carrera. Lo que no está cubierto es la responsabilidad por daños que se produzcan a los propios participantes en la carrera. Para cubrir los daños propios se recomienda a cada integrante a que se suscriba a un seguro que cubra esta contingencia.

INSCRIPCIONES:

Para poder participar será necesario inscribirse en el Ayuntamiento con nombre y apellidos de los participantes - Edad – DNI- Número de teléfono - Nombre del equipo participante.

El plazo de inscripción es hasta el día 30 de Septiembre. La carrera se celebrará el día 5 de Octubre. Lugar por determinar. El circuito tendrá pendientes para facilitar que los Autos Locos puedan moverse por inercia.

DESCALIFICACIONES.

La organización del concurso podrá descalificar a un equipo por los siguientes motivos:

- A. Si la organización y el jurado, en el momento de la inspección previa que se realizará a los vehículos antes de empezar, considera que el Auto Loco no cumple con las características establecidas en las bases.
- B. Por no contar con la suficiente seguridad para pilotos o espectadores/as.
- C. Sí durante la bajada de los autos estos son impulsados por los componentes de su equipo o espectadores/as fuera de los espacios señalados para ello.
- D. Si el auto loco o la indumentaria de las personas participantes incluyen imágenes o mensajes que atenten contra los derechos de terceras personas.
- E. Si el auto loco o la indumentaria de los participantes tienen objetos punzantes o cortantes para los espectadores o participantes.
- F. Por difundir o tener una actitud incorrecta de uno o varios componentes del equipo.

PREMIOS:

Modalidad Velocidad:

- 1º Premio

Modalidad Originalidad:

- 1º Premio
- 2º Premio

Modalidad Local:

- 1º Premio
- 2º Premio

SISTEMA DE VOTACION:

Modalidad de Velocidad

1. Se contarán como ganador el Autos-Loco que llegue con menor tiempo con los ocupantes del vehículo.
2. En caso de empate en la categoría de Velocidad o que se produzcan dudas sobre un posible vencedor, se repetirá la carrera únicamente con los vehículos implicados en esta situación.
3. Dependiendo del número de Autos-Locos, se realizarán tantas eliminatorias como se vean oportunas, hasta llegar a una carrera final. Las tandas se determinarán por riguroso orden de inscripción.
4. La notificación sobre el resultado de los ganadores de los premios de Velocidad será comunicado al finalizar dicha competición.

Modalidad de Originalidad

Si alguno no quiere participar en esta modalidad deberá comunicarlo a la organización antes de que comience la competición.

Se valorará por orden de importancia:

- Decoración del "Auto Loco": originalidad, acabados, etc.
- Puesta de escena del Grupo: disfraces, animación, etc.
- Diseño técnico y trabajo invertido en el vehículo

El Jurado que valorará las Originalidad de los "Autos Locos", estará compuesto por un número impar de personas ajeno a la organización.

Cada integrante del Jurado puntuará de manera secreta de la siguiente manera:

- Decoración del "Auto Loco": hasta 5 puntos.
- Puesta en escena del grupo: hasta 5 puntos.

La clasificación final en la modalidad de Originalidad se establecerá del resultado del sumatorio de los aspectos anteriores.

En caso de empate a puntos, se realizarán una nueva votación con los Autos Locos empatados.

En esta ocasión, las puntuaciones serán hasta un máximo de 10. Si se continúa con el empate se añadirán al jurado dos personas más, ajenas, y se realizarán las votaciones necesarias hasta determinar el primer y segundo puesto de Originalidad.

La entrega de premios se realizará donde se expongan los autos media hora después de que termine la carrera. Será imprescindible que acuda un integrante como mínimo, a recoger los distintos premios de la carrera.